



Premiers déplacements du robot RAPE

Avance et retour RAPE

Les mouvements suivent un rectangle.

Table des matières

Premiers déplacements du robot RAPE	1
Avance et retour RAPE	1
Introduction :	1
Grafset	3

Introduction :

Dans ce cours nous allons faire des mouvements rectilignes puis des rotations jusqu'à revenir sur le point de départ.

Les nouveautés sont : choix de consignes différentes en fonction du rectangle que l'on souhaite, rotation et choix des paramètres en fonction du robot et de l'espace dont on dispose

Programme :

C'est le même programme que le programme précédent mais on a des étapes grafset supplémentaires avec des rotations et des avances différentes en fonction du segment dans lequel on est.

On profitera de ce programme pour mettre au point pour valider les consignes de rotation donc le nb de points lors d'un quart de tour.

Calcul pour le quart de tour

L'écart entre roues est de 18.5 cm donc la distance à parcourir est de $2 \cdot \pi \cdot R / 4 = 145 \text{ mm}$ à parcourir pour avoir un quart de tour

Un roue fait 67mm de diamètre $\pi \cdot 67 = 210.4 \text{ mm}$

Un tour de roue = 750pts (estimation).

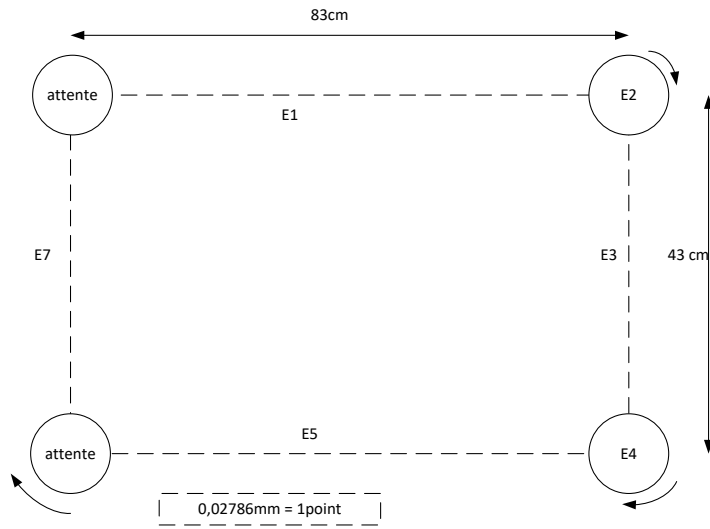
$$750 \cdot 145 / 210 = 517 \text{ pts}$$

517 pts pour un quart de tour à faire sur chaque roue en sens inverse par calcul

Après différents essais nous avons réduit ce chiffre à : **497**



Description des déplacements





Grafset

Cycle carré

