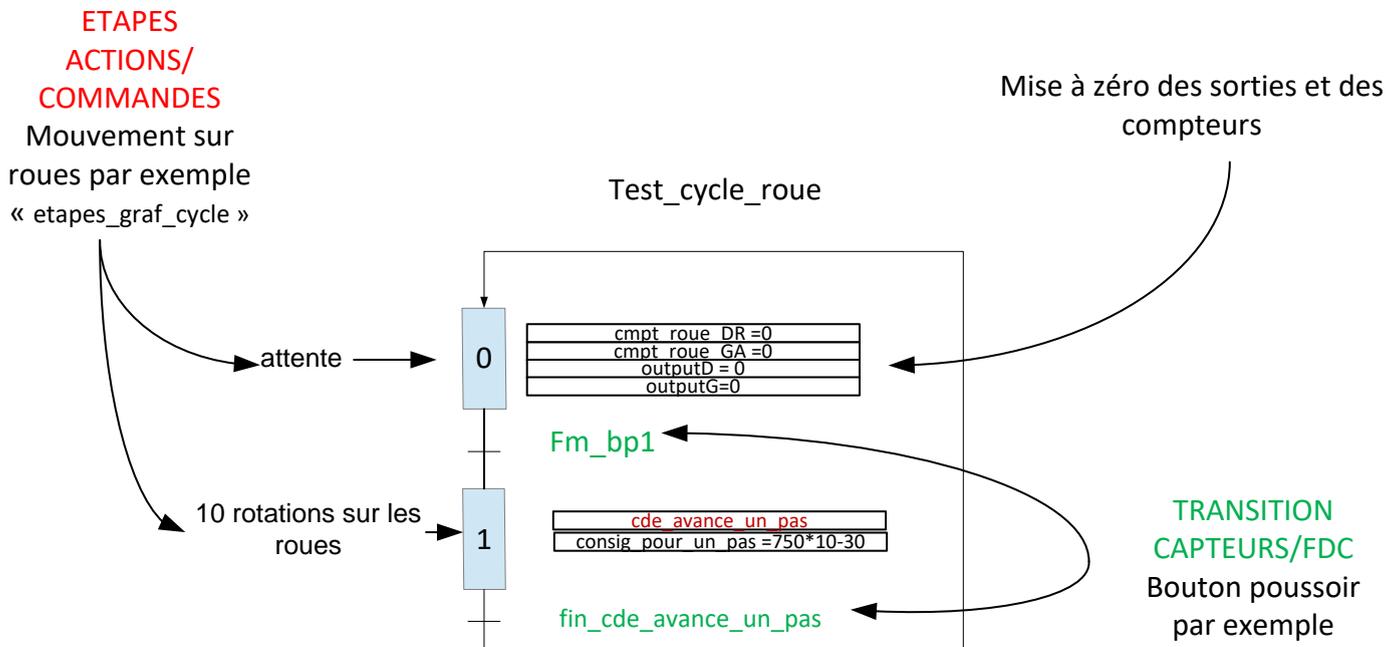


# GRAFSETS exemple



Il est à noter que les entrées sont figées en début de grafset et les sorties restituées en fin de lecture complète du grafset. Si un changement devait se produire pendant la lecture il n'y a pas de risque de blocage. Une seule étape par tour de scrutation du programme d'où la raison de « copie\_etapes\_graf\_cycle = etapes\_graf\_cycle; » en fin de grafset.

Les actions en sorties sur les étapes peuvent être des actions physiques (mouvement moteur) mais cela aussi peut-être une commande d'enregistrement, un calcul, changement de consigne....

```
//Transition E0 a E1
if (copie_etapes_graf_cycle ==0 && fm_bp1)
    {consig_pour_un_pas= 750*40-10;etapes_graf_cycle =1;cmpt_roue_DR=cmpt_roue_GA=0;}// 10 est le nombre de tours

//ETAPE1 avance
if (etapes_graf_cycle == 1) {cde_avance_un_pas=1;} //en continu pendant tout le déplacement

// Transition de E1 à E0
if ((copie_etapes_graf_cycle == 1) && fin_cde_avance_un_pas) {etapes_graf_cycle = 0;cde_avance_un_pas=0;}

//ETAPE 0
if (etapes_graf_cycle == 0) {fin_cde_avance_un_pas =0;outputD=0;outputG=0;}

//--passage de l'étape dans une copie pour que le grafset ne puisse pas faire une rotation sans reboucler à chaque étape-----
copie_etapes_graf_cycle = etapes_graf_cycle;
```