



Déplacements aléatoires du robot RAPE

Dans ce cours nous allons vous proposer un programme qui fonctionne de manière aléatoire et qui ne concerne pas les positions de passage seulement une alerte quand les batteries sont presque vides, le cycle s'interrompt sur une fin de mouvement.

L'objectif est d'avoir un robot qui ne s'arrête jamais quel que soient les situations.

Nous en profiterons pour mettre l'aspiration et les brosses actives quand on est mode avance en ligne droite.

Le nombre de pas maxi en ligne droite est fixé. (évite de rester sur une position avec les roues qui patinent jusqu'à épuisement des batteries.)

Le capteur analogique avant (cellule) et les fins de course sur le pare choc avant sont actifs. La cellule avant lors d'une détection d'environ 25 cm réduit le pwm donc la vitesse du robot.

Un blocage par fin de course entraîne un recul pour dégager le pare choc. (par tempo).

Il y a trois types de blocage : par la cellule, par le pare choc avant enfin par manque d'impulsion sur les roues.

La vitesse moyenne est de 260 mais il peut arriver lors d'une rotation que la puissance ne soit pas suffisante, on a donc mis un système qui augmente la valeur du pwm en fonction du blocage jusqu'à la valeur maximum de 312 ensuite si cela perdure on change d'orientation et on essaie à nouveau.

Toujours basé sur un grafcet.

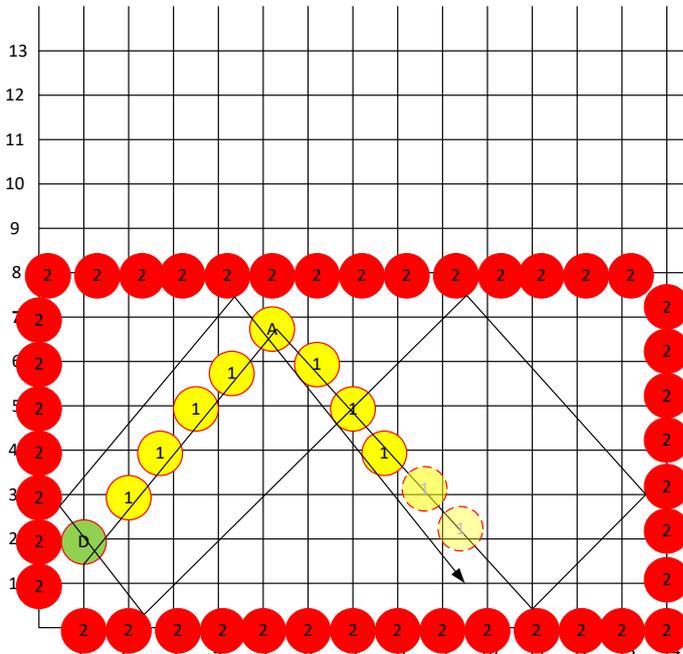
Table des matières

Déplacements aléatoires du robot RAPE	1
Principe de déplacement.....	2
Le programme :.....	4
On a quelques fois besoin d'un bit à zéro.....	4
acquisition des entrées :.....	4
Restitution des sorties dans une fonction :	4
Remarque sur les fronts montants.....	5
Commande des leds :	5
télérupteur de mise en service	5
mesure de la tension de batterie : *	5
Gestion du blocage par manque d'impulsion :.....	6
Analyse du programme manque de puissance :	6
grafcet	7



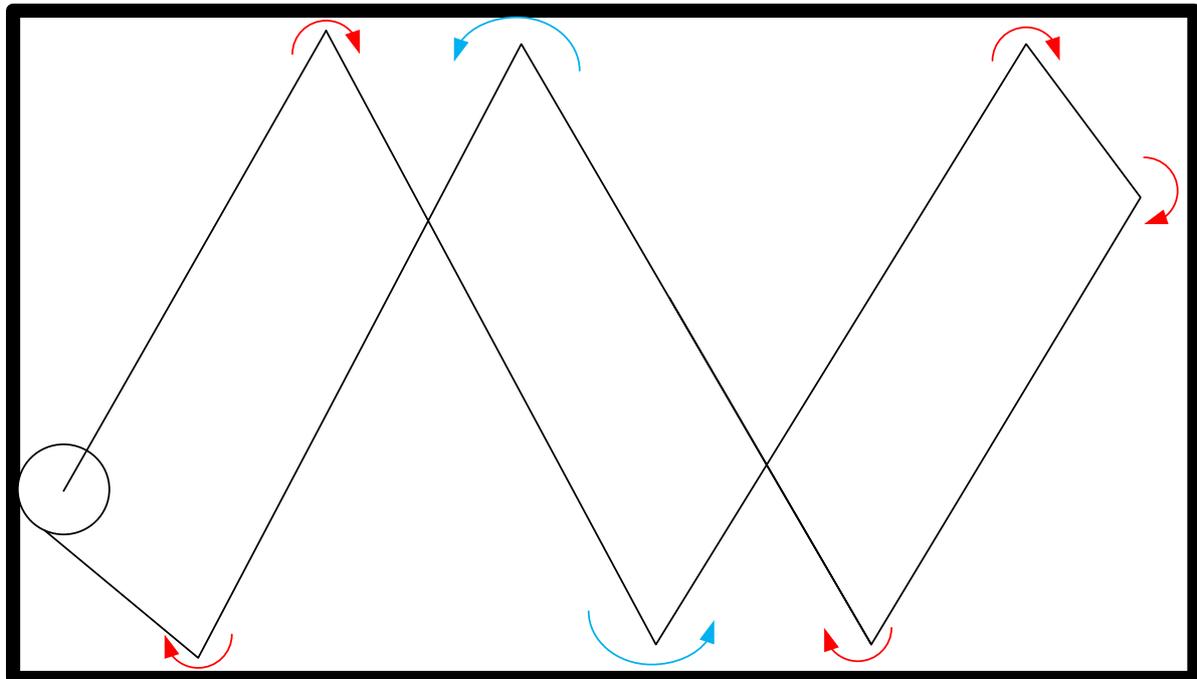
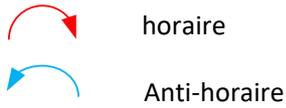
Nom du programme choisi : *test_cycle_aleatoire_P7.c*

Principe de déplacement

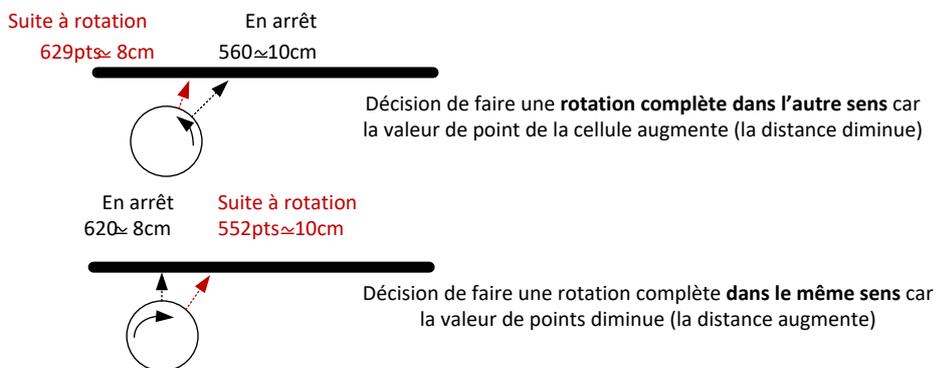


- Blocage sur obstacle
- passage
- départ

A chaque fois que l'on rencontre un obstacle on fait un quart de tour. La difficulté est de faire le quart de tour dans le bon sens en effet dans un cas on est en sens horaire dans l'autre cas en sens anti-horaire.



On peut voir que les sens horaire ou anti-horaire ne sont pas alternatifs, il nous faudra trouver une autre solution que de faire des rotations alternatives. Le robot fera une petite rotation, si la valeur augmente (l'espace devant la cellule diminue) cela signifie que le robot part dans le mauvais sens donc on changera de sens de rotation. En revanche si la valeur de la cellule diminue (l'espace devant la cellule augmente) cela signifie que l'on est dans le bon sens.





Le programme :

Quelques remarques préliminaires :

On a quelques fois besoin d'un bit à zéro

Exemple : je veux bloquer le programme dans une étape afin de lire une valeur, je mets dans la ligne le bit_a_zero il sera toujours à zéro donc la condition ne sera jamais vraie :

```
if ((copie_etapes_graf_cycle == 2) && fin_tempo_attente_fin_mouvement && bit_a_zero )  
    {etapes_graf_cycle = 3;}
```

acquisition des entrées :

Copie des entrées en début de grafcet afin que le programme ne prenne en considération qu'une seule fois lors d'une scrutation le changement d'état. Cette action est réalisée dans une fonction en début de programme. L'entrée est copiée dans un bit que nous utiliserons dans le programme.

```
void acquisition_entrees(void)  
{  
    det_AV_ID = entree_det_AV_ID;  
  
    bp1 = entree_bp1;  
  
    bp2=entree_bp2;  
  
    // mesures des entrées analogiques  
  
    capteur_central_avant_AN0 = ADCC_GetSingleConversion(channel_ANA0);  
  
    if (copie_etapes_graf_cycle ==0) {tension_batterie_AN3 =  
    ADCC_GetSingleConversion(channel_ANA3);  
    }  
}
```

Restitution des sorties dans une fonction :

Afin d'éviter les marches arrêt intempestifs (déjà expliqué précédemment).

```
void commande_sorties(void)  
{  
  
    sortie_mot_brosse = cde_sortie_mot_brosse;  
  
    sortie_mot_IN1_recul_DR =cde_sortie_mot_IN1_recul_DR;  
  
    sortie_mot_IN2_avance_DR=cde_sortie_mot_IN2_avance_DR;  
  
    sortie_mot_IN3_recul_GA =cde_sortie_mot_IN3_recul_GA;  
  
    sortie_mot_IN4_avance_GA=cde_sortie_mot_IN4_avance_GA;
```



```
sortie_buzzer = bp1;

PWM3_LoadDutyValue( duty_cycle_DR ); //moteur //
PWM4_LoadDutyValue( duty_cycle_GA ); //
}
```

Remarque sur les fronts montants

Ne pas confondre la fonction avec « FM » en majuscule et le bit qui lui est avec « fm » en minuscule mais qui porte le même nom l'intérêt de ce même nom est dans la recherche dans le programme lors d'un dysfonctionnement.

Commande des leds :

Led bleue :

Allumage fixe si on a un blocage

Allumage clignotant de 0.1s si on a la cellule central analogique qui détecte un arrêt

Allumage clignotant de 0.5s si on a un blocage sur les roues.

```
sortie_led_bleue =(blocage || (blocage_par_detecteur_central && fm_bit_100ms) || (fin_tempo_impuls_codeur && bit_500ms));
```

La led verte indique toujours le cœur mais quand on est en cycle la fréquence est plus lente :

```
if (fm_bit_100ms || (marche_cy_aleatoire && bit_500ms)) {sortie_led_coeur_ve = !sortie_led_coeur_ve;}
```

télérupteur de mise en service

à chaque impulsion si l'inter est à 1 il passe à zéro sinon c'est l'inverse.

```
if (fm_bp1) {inter_marche = !inter_marche;} // télérupteur
```

mesure de la tension de batterie : *

la valeur analogique de la tension d'entrée batterie de 770=12v

```
if (tension_batterie_AN3<=470 || !inter_marche ) {marche_cy_aleatoire=0;arret_demande=1;}
```

```
if ( tension_batterie_AN3>470 && inter_marche ) { marche_cy_aleatoire=1;arret_demande=0;}//
```

tout le temps que l'entrée sera inférieure à la consigne (470) on aura les valeurs suivantes qui seront mises à zéro et aucun cycle ne pourra être lancé.

```
if (arret_demande) {etapes_graf_cycle = copie_etapes_graf_cycle =0;
```

```
cde_avance_un_pas=fin_cde_avance_un_pas
```

```
=cde_recul_pas=cde_rotation_45
```

```
=start_tempo_attente_fin_mouvement
```



```
=cde_demi_tour_horaire  
=cde_demi_tour_antihoraire  
=cde_sortie_mot_brosse=0;}
```

Gestion du blocage par manque d'impulsion :

Lors de la commande de mouvements, il est possible que les roues soient bloquées. Dans ce cas les roues étant interdépendantes, elles s'arrêtent toutes les 2. Un mécanisme permet d'augmenter jusqu'au maximum la puissance (donc la tension PWM) jusqu'au mouvement détecté sur les codeurs. Au mouvement suivant, la valeur moyenne sera reprise comme valeur en cours.

Analyse du programme manque de puissance :

Dès qu'un mouvement est lancé :

Dans cette ligne on commande dès qu'un mouvement est lancé, le bit *marche_moteurs_DR_GA* est mis à un et lance en dernière ligne la tempo de manque de puissance.

```
if (cde_avance_un_pas || cde_recul_pas || cde_quart_tour_horaire ||  
cde_quart_tour_antihoraire || cde_demi_tour_horaire || cde_demi_tour_antihoraire ||  
cde_rotation_45 ) {marche_moteurs_DR_GA=1;} else {marche_moteurs_DR_GA=0;}
```

```
// si le robot à des difficultés à se déplacer on le constate par le manque de points codeur
```

```
// alors on augmente le PWM par tranche de 10 toutes les 2 secondes jusqu'au maximum de 312
```

```
consigne_tempo_manque_puissance=10; // consigne
```

compteur de la tempo

dès que le bit *start_tempo_manque_puissance* est actif toutes les 0.1s le compteur est incrémenté.

```
if (start_tempo_manque_puissance && fm_bit_100ms) {cpt_tempo_manque_puissance++;}
```

quand le compteur dépasse la consigne on relance la tempo

```
if (cpt_tempo_manque_puissance > consigne_tempo_manque_puissance )  
    {fin_tempo__manque_puissance=1 ;manque_puissance_moteurs=1;} //
```

//à chaque fois que l'on a une impulsion sur les moteurs le compteur est remis à zéro c'est géré dans ext_int.c du MCC Generate Files

reset du bit sur absence de mouvement

```
if (!marche_moteurs_DR_GA) {manque_puissance_moteurs=0;fin_tempo__manque_puissance;} //
```

```
if (marche_moteurs_DR_GA ) {start_tempo_manque_puissance=1;} else  
    {start_tempo_manque_puissance=0;}
```

augmentations successives des valeurs de puissance à chaque fin de tempo



```
if (fin_tempo__manque_puissance)
    {fin_tempo__manque_puissance=0;vitesse_moyenne_GA=vitesse_moyenne_GA +
    10;vitesse_moyenne_DR=vitesse_moyenne_DR + 10;cpt_tempo_manque_puissance=0;
```

limitation du seuil de puissance pour ne pas dépasser la puissance maxi de 312

```
if (vitesse_moyenne_GA>=312) {vitesse_moyenne_GA=312; puissance_maxi_demande=1;} else
    {puissance_maxi_demande=0;}// gestion du maxi du pwm
```

```
if (vitesse_moyenne_DR>=312) {vitesse_moyenne_DR=312; }
```

dès lors que l'on a atteint la puissance maxi et qu'un mouvement n'a pas été détecté on doit changer de stratégie de déblocage aussi le robot on fait une rotation et on relance le processus complet.

```
consigne_tempo_manque_impuls_codeur=10;
```

```
if ( fm_bit_100ms && puissance_maxi_demande) { cpt_tempo_manque_impuls_codeur++;}
```

```
if ((cpt_tempo_manque_impuls_codeur > consigne_tempo_manque_impuls_codeur)
    {fin_tempo_impuls_codeur=1 ;} //
```

le reset blocage vient des étapes grafcet, on a fait un mouvement de rotation et on relance le processus

```
if ( reset_blocage_manque_impulsion)
```

```
{reset_blocage_manque_impulsion=0;cpt_tempo_manque_impuls_codeur=0;fin_tempo_impuls_codeur=0;}
```

```
if (!puissance_maxi_demande) {cpt_tempo_manque_impuls_codeur=0;fin_tempo_impuls_codeur=0;}
```

```
blocage_manque_impulsion = fin_tempo_impuls_codeur;
```

réduction de la vitesse lorsque l'on approche d'un mur

```
if (( capteur_central_avant_ANO > 200) && !manque_puissance_moteurs) {vitesse_demandee_GA =
vitesse_min_GA;}
```

grafcet

